

# Usabilis

Conseil UX et ergonomie digitale

## Design System

Comprendre et initier la mise en place d'un Design System

### Objectifs

- Comprendre les enjeux liés au design system
- Concevoir la structure d'un design system
- Réaliser un inventaire de l'existant
- Définir les bases d'un design system
- Intégrer différentes équipes impliquées dans la conception / réflexion produit
- Intégrer les bénéfices d'un design system

### Durée du stage

3 jours (soit 21 heures)

### Public et pré-requis

**Public :** Chef de projet (web / métier / MOA), CDO, Chef de produit (pour s'assurer que le système est aligné sur les besoins des clients/utilisateurs), Chief marketing officer, Product owner. Designers (Lead UX/UI), Products Designer pour définir les éléments visuels et composants du système.

**Pré-requis :** Avoir suivi la formation Design graphique des interfaces.

### Programme

#### Jour 1

##### Produit VS service

Différence entre le produit et le service

L'importance d'une Roadmap visible => TP possible sur la Roadmap

Priorisation des fonctionnalités (backlog produit / release en lien avec de la recherche et des tests utilisateurs)

Maintien du backlog / Intégration des retours utilisateurs

##### Présentation des systèmes de conception

Conception à l'échelle

Dette technique et conception

Construire avec l'accessibilité

Mythes des systèmes de conception

Quelques exemples

#### Jour 2

##### Concevoir votre système de conception

Quand commencer / Projet pilote / Réaliser un inventaire

Modèles d'équipes et rôles

Créer un guide de style ou les fondations d'un langage visuel de conception

Les jetons de conception

Définir les principes de design

Couleur

Échelle de typographie

Iconographie et illustrations

Grille de conception

Les autres éléments des fondations du langage visuel (forme visuelle, espacement, mouvement, voix, son)

#### Jour 3

##### Bibliothèques de composants

Comprendre les différentes méthodes : Atomic Design et alternatives

Composants et patterns

Une documentation à jour

Gérer le versionning

##### Promouvoir le système de conception

Mesures du DS et mode de communication

Un « story book » des composants

Commentaires et contributions

### Moyens pédagogiques et techniques

**Profil du formateur :** Consultant spécialisé en design d'interfaces métiers / logicielles.

**Moyens pédagogiques :** La formation vous apporte les principes clés d'un Design System, et les compétences pour mettre en application les fondamentaux associées. Mise en application via des exercices de mise en situation, éventuellement des mises en pratique liées à vos problématiques d'entreprise (formation intra-entreprise uniquement). Plus de 50% du stage est consacré à de la mise en pratique.

# Usabilis

Conseil UX et ergonomie digitale

## Moyens techniques :

- Séance de formation en salle ou en classe virtuelle via Zoom ou votre outil de visioconférence.
- Kit de formation complet fourni à chaque participant :
  - Support de formation
  - 1 exemplaire du livre "UX Design & Ergonomie des interfaces" - 7e édition

## Nombre de stagiaires par session

Entre 8 et 10 stagiaires maximum

## Suivi et évaluation

L'évaluation des compétences acquises est faite en continu pendant la formation lors des exercices pratiques et des mises en situation.

**Inscription** [www.usabilis.com](http://www.usabilis.com) - Tél : 01 57 63 86 58 - Mail : [formation@usabilis.com](mailto:formation@usabilis.com)