

Usabilis

Conseil UX et ergonomie digitale

Créer un design system pour les IA

Intégrez l'IA générative dans votre workflow de conception et prototypez plus vite, sans sacrifier la qualité UX.

Objectifs

À l'issue de la formation, vous pourrez :

- Comprendre les enjeux des Design Systems à l'ère des intelligences artificielles génératives et leur impact sur les processus de conception.
 - Identifier les informations, formats et structures nécessaires pour rendre un Design System exploitable par les IA comme par les équipes humaines.
 - Structurer un Design System selon les standards W3C Design Tokens et mettre en place des contrats de données en JSON.
 - Concevoir une documentation claire et exploitable en Markdown afin d'améliorer l'interprétation des composants, des patterns et des règles métier par les LLM.
 - Organiser un dépôt GitHub comme source unique de vérité pour centraliser les ressources du Design System.
 - Comprendre le fonctionnement des Model Context Protocol (MCP) et connecter un Design System à des assistants tels que Claude Code ou Codex.
 - Mettre en place une gouvernance adaptée pour garantir la qualité, la cohérence et l'évolutivité d'un Design System piloté par l'IA.
 - Exploiter un Design System IA Ready pour générer des interfaces, accélérer le développement et fiabiliser les productions réalisées avec les IA génératives.
-

Durée du stage

3 jours (soit 21 heures)

Lieu du stage

Locaux Usabilis (18 rue de Saisset, 92120 Montrouge), à Paris ou à distance

Public et pré-requis

- **Public :** Vous souhaitez concevoir des Design Systems capables d'être exploités aussi bien par les équipes de conception et de développement que par les intelligences artificielles génératives ? Cette formation est faite pour vous ! Elle s'adresse aux UX/UI Designers, Product Designers, développeurs Front-End etc... souhaitant comprendre comment structurer un Design System IA Ready et intégrer les nouveaux workflows de conception assistés par l'IA.

- **Pré-requis** : Avoir une bonne connaissance de la conception d'interfaces et des principes d'un Design System est recommandé. Une pratique de Figma est nécessaire. Aucune compétence avancée en développement n'est pas requise, mais une première approche de GitHub, du JSON, du Markdown ou du CSS constitue un plus.

Nombre de stagiaires par session

De 8 à 10 stagiaires maximum.

Moyens pédagogiques et techniques

- **Profil du formateur** : Consultant spécialisé en Design System, conception d'interfaces et intégration des intelligences artificielles génératives dans les processus de conception et de développement.
- **Moyens pédagogiques** : Notre formation de 3 jours alterne théorie et pratique afin de permettre aux participants de concevoir un Design System IA Ready de manière progressive. Les notions abordées sont mises en application à travers un fil rouge réalisé tout au long de la formation. Les participants manipulent des Design Tokens W3C, des contrats JSON, de la documentation Markdown, un dépôt GitHub ainsi que des outils tels que Claude Code, Codex et les connexions MCP.

Plus de 50 % du stage est consacré aux exercices pratiques et aux ateliers.

- **Moyens techniques** : Séance de formation en salle ou en classe virtuelle. Kit de formation complet fourni à chaque participant au début de la formation (Support de formation + 1 exemplaire du livre « UX Design & Ergonomie des interfaces » - 7^{ème} édition).

Suivi et évaluation

L'évaluation des compétences acquises est faite en continu pendant la formation lors des exercices pratiques et des mises en situation.

Programme détaillé

Jour 1 : Comprendre les Design Systems à l'ère de l'IA et préparer un Design System “IA Ready” (8h00)

Socle théorique — Comprendre les Design Systems à l'ère de l'IA (1h30)

- Comprendre comment les Design Systems évoluent avec l'arrivée des intelligences artificielles génératives.
- Comprendre comment les LLM interprètent un Design System et pourquoi les composants purement visuels ne suffisent plus.
- Identifier les nouveaux usages des IA dans les workflows de conception, de développement et de documentation.
- Découvrir les principaux outils du marché (Claude Code, Codex, Cursor, MCP...) et comprendre leur rôle dans un workflow de Design System moderne.

Exercice pratique (2h30) : À partir de leur propre Design System ou d'un Design System fourni, les participants réalisent un premier audit afin d'identifier les éléments exploitables par une IA

et ceux nécessitant une restructuration. Ils définissent le fil rouge qui servira de support à l'ensemble des travaux pratiques de la formation.

Structurer un Design System exploitable par les IA (2h30)

- Comprendre pourquoi les Design Tokens deviennent la pierre angulaire des Design Systems modernes.
- Comprendre le standard W3C Design Tokens, différencier les tokens primitifs, sémantiques et alias, ainsi que les notions de thèmes et de modes.
- Comprendre comment une IA interprète un contrat JSON et pourquoi la structuration des données est essentielle pour garantir des générations fiables.

Exercice pratique (2h30) : Les participants transforment une partie de leur Design System en un premier jeu de Design Tokens conforme aux recommandations du W3C. Ils structurent leurs premiers fichiers JSON afin de préparer une base exploitable par les intelligences artificielles.

Jour 2 : Structurer et gouverner un Design System IA Ready (8h00)

Concevoir une documentation exploitable par les IA (2h00)

- Comprendre pourquoi la documentation devient une véritable base de connaissances pour les intelligences artificielles.
- Utiliser le Markdown pour documenter les composants, les patterns, les règles d'utilisation, les cas d'usage et les bonnes pratiques.
- Comprendre comment une documentation claire limite les hallucinations des modèles et améliore la qualité des générations.

Exercice pratique (1h30) : Les participants documentent plusieurs composants de leur Design System en Markdown en intégrant descriptions, variantes, règles d'utilisation, recommandations d'accessibilité et exemples.

GitHub pour les designers (2h00)

- Comprendre les fondamentaux de GitHub sans être développeur : repository, commit, branche, pull request et versionning.
- Découvrir une architecture de dépôt adaptée aux Design Systems.
- Organiser les Design Tokens, les composants, la documentation et les ressources afin de créer une Single Source of Truth exploitable aussi bien par les équipes que par les IA.
- Découvrir les principes du Model Context Protocol (MCP).

Exercice pratique (1h00) : Les participants créent un dépôt GitHub structuré pour leur Design System et organisent leurs ressources selon une architecture facilitant leur exploitation par les intelligences artificielles.

Gouvernance d'un Design System piloté par l'IA (1h30)

- Comprendre comment maintenir un Design System fiable dans le temps malgré l'utilisation croissante des IA. Définir les rôles, responsabilités et processus de validation.
 - Mettre en place une gouvernance garantissant la qualité des composants, des tokens, de la documentation et des prompts.
 - Comprendre pourquoi une “*source unique de vérité*” est indispensable dans un environnement piloté par des agents IA.
-

Jour 3 : Produire des interfaces grâce à un Design System IA Ready (8h00)

Utiliser les IA pour produire des interfaces (2h30)

- Connecter un Design System à Claude Code, Codex ou Lovable grâce au Model Context Protocol (MCP).

- Comprendre comment fournir le contexte nécessaire à une IA pour générer une interface fidèle au Design System.
- Identifier les principales causes d'hallucination, apprendre à les détecter et mettre en place les bonnes pratiques permettant d'obtenir des générations cohérentes, maintenables et conformes aux composants existants.

Exercice pratique (1h30) : Les participants connectent leur dépôt GitHub à Claude Code, Codex ou Lovable et génèrent leurs premières interfaces uniquement à partir des composants, des tokens et de la documentation de leur Design System.

Grand atelier fil rouge (4h00) : À partir d'un Design System Figma existant, vous allez construire progressivement un mini Design System entièrement pensé pour l'intelligence artificielle, dit "IA Ready".

Pour y parvenir, vous structurez vos composants, définissez vos Design Tokens selon les standards du W3C et produisez votre propre documentation au format Markdown. Vous organisez ensuite votre dépôt GitHub et mettez en place une gouvernance simple pour votre système, avant de le connecter directement à des outils comme Claude Code ou Codex via le protocole MCP.

Enfin, pour tester la robustesse de votre travail, vous demandez à l'IA de générer une interface complète en s'appuyant uniquement sur les ressources que vous avez créées durant la session. Vous analysez alors les éventuelles hallucinations du modèle et itérez pour améliorer votre Design System, jusqu'à obtenir une génération d'interface parfaitement fidèle et réutilisable.